

苗栗縣 110 年度貓裏 E 學園-「貓裏 E 玩客暑假樂學習」推廣活動計畫

壹、依據：苗栗縣 110 年校園資訊基礎環境推動計畫辦理。

貳、目的：

- 一、有效運用本縣貓裏 E 學園平台，擴大本縣數位學習層面與學生學習面向。
- 二、推動數位學習線上任務模式，打破傳統地域限制，打造苗栗大教室概念。
- 三、有效導入雲幣市集，藉由雲幣市集獎勵機制，提升學生學習動機與績效。

參、辦理單位：

- 一、指導單位：教育部。
- 二、主辦單位：苗栗縣政府教育處資訊教育中心。
- 三、承辦學校：苗栗縣大湖鄉東興國民小學。
- 四、承辦人：教育處資訊教育中心承辦人 謝政達 037-559700。
東興國民小學 徐學軒主任 037-982815。

肆、實施對象：苗栗縣內國民中小學學校學生（含公私立高中附設國中部學生）。

伍、活動期程：110 年 7 月 15 日起至 110 年 9 月 30 日止。

陸、活動說明：

- 一、參加方式：學生以苗栗縣教育雲端帳號認證服務(OpenID)登入至貓裏 E 學園平台 (<https://epoint.mlc.edu.tw>) 完成任務。
- 二、闖關規則與任務說明如下。
 - (一) 規則：只要在「貓裏 E 玩客」活動中成功闖關，就可以獲得金幣獎勵，勇於挑戰接受任務，完成通關，可再獲得抽獎機會！
 - (二) 任務指派：共有五道關卡，每道主題關卡計有若干問題，闖關活動期程、主題及對應金幣獎勵說明如下表：

闖關活動期間	關卡編號	主題關卡(暫訂)	金幣獎勵	抽獎資格
110年7月15日 ~110年9月30日	第一關	人文與藝術	100	完成闖關活動 可獲參加抽抽樂活動 資格
	第二關	語言與語文	100	
110年8月1日 ~110年9月30日	第三關	鄉土與寰宇	100	
	第四關	社會與時事	100	
110年8月15日 ~110年9月30日	第五關	運算思維	100	

三、獎勵說明：

- (一) 金幣獎勵：完成任何主題闖關任務，即可獲得相對應之金幣，累積至一定數量可至貓裏E學園雲端獎品市集兌換獎品。
- (二) 抽獎資格：通過以上指定關卡的玩家，便獲參加抽抽樂活動資格(由本府辦理抽獎活動，並依電腦程式亂數抽取獲獎名單)。
- (三) 抽抽樂獎品如下表(計110份)：

獎項	數量
摸彩獎項一	15
摸彩獎項二	20
摸彩獎項三	20
摸彩獎項四	25
摸彩獎項五	30

(四) 得獎學生名單與兌換地點於教育處行政公告(另行公布)。

柒、經費來源：本案經費由本府辦理資訊教育中心運作及中小學數位校園(中央一般性)經費項下支應。

捌、貓裏 E 學園平操作聯絡資訊：教育處資訊教育中心黃愷軒分析師(電話：037-265087 轉 14)，電子信箱：epoint@service.mlc.edu.tw。

玖、注意事項：

一、達成闖關任務者，若任何違反公平方式取得獎勵者將取消金幣獎勵。

二、活動完成後，參與者資料將保存於貓裏 E 學園平台。

拾、獎勵：辦理成效績優時，主辦單位及承辦學校相關人員，依「苗栗縣政府及所屬各機關學校公務人員平時獎懲標準表」、「公立高級中等以下學校校長成績考核辦法」及「苗栗縣公立中小學教職員敘獎項目表」規定辦理敘獎。

拾壹、本計畫陳核可後實施，如有未盡事宜，修正時亦同。